

CONNECTING CLASSROOMS

¿Qué es Connecting Classrooms?

Connecting Classrooms es un programa gratuito que conecta a clases de EE. UU., España y Francia a través un programa virtual en el cual los estudiantes comparten videos sobre la vida cotidiana y la cultura en su comunidad.

¿Cuáles son los costes y requisitos para una clase que elige participar en el programa?

Connecting Classrooms es gratuito y los requisitos para participar son:

1. Rellenar un [formulario de interés](#)
2. Rellenar un **formulario de autorización** para compartir videos/imágenes a través la plataforma de Connecting Classrooms después del 1º octubre, para cada estudiante que participe.
3. Completar 3 videos junto a su pareja durante el curso escolar.
4. Completar una encuesta al finalizar el programa.
5. Si vuestra escuela decide organizar un intercambio real, Prométour tendrá exclusividad en la organización y reserva del viaje.

Cronología

- **Septiembre – Octubre:** Se presentan las escuelas emparejadas
- **Noviembre – Diciembre:** Actividad 1- Presentación de los estudiantes (nombre, donde viven, con quien vive, etc.)
- **Enero – Febrero:** Actividad 2 – Rutina diaria de colegio (tour de la escuela, materias, actividades escolares, etc.)
- **Marzo – Abril:** Actividad 3 – Tour de la ciudad/pueblo donde viven o cultura regional (Gastronomía, sitios interesantes, modismos, etc.)

Directrices generales para los videos

Cada vídeo debe durar **dos a tres minutos** y debe incluir lo siguiente:

1. Introducciones (cada miembro del grupo)
 - a. Nombre(s)
 - b. Tema del video ("Estamos aquí para hablar de... ", "vamos a mostrarles...")
2. Desarrollar el tema
3. Final - ¿Qué preguntas tienes para los estudiantes en el extranjero sobre este tema en su comunidad?

Ejemplos



[Meet Galder, Spain](#)



[French Students life during the pandemic](#)



[Daily School Life in the USA: Meet Ainsley & Natalie](#)



[Discover Madrid: The best city to study Spanish](#)



[School Tour in Málaga, Spain](#)



[Meet Jackson from Georgia, USA](#)